かごの たしざん

値札の数を合わせよう。丸をぬって数えてもいいよ。

1

 1 ＋  2 ＝ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ぜんぶで？

2

 3 ＋  2 ＝ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ぜんぶで？

3

 4 ＋  4 ＝ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ぜんぶで？

4

 5 ＋  5 ＝ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ぜんぶで？

もうひとつの 10

1と9、5と5。ほかの2つの数でも10になるかな？

つづきは なあに？

見本のまとまりを見つけて、続きをかこう。

1. つづき3こ

見本



つづき

2. つづき5こ

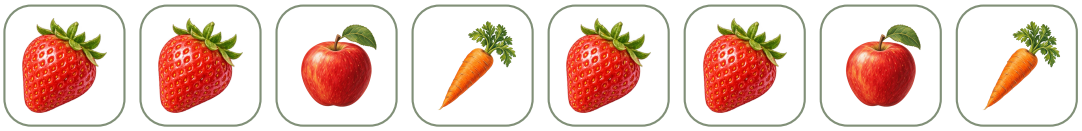
見本



つづき

3. つづき8こ

見本



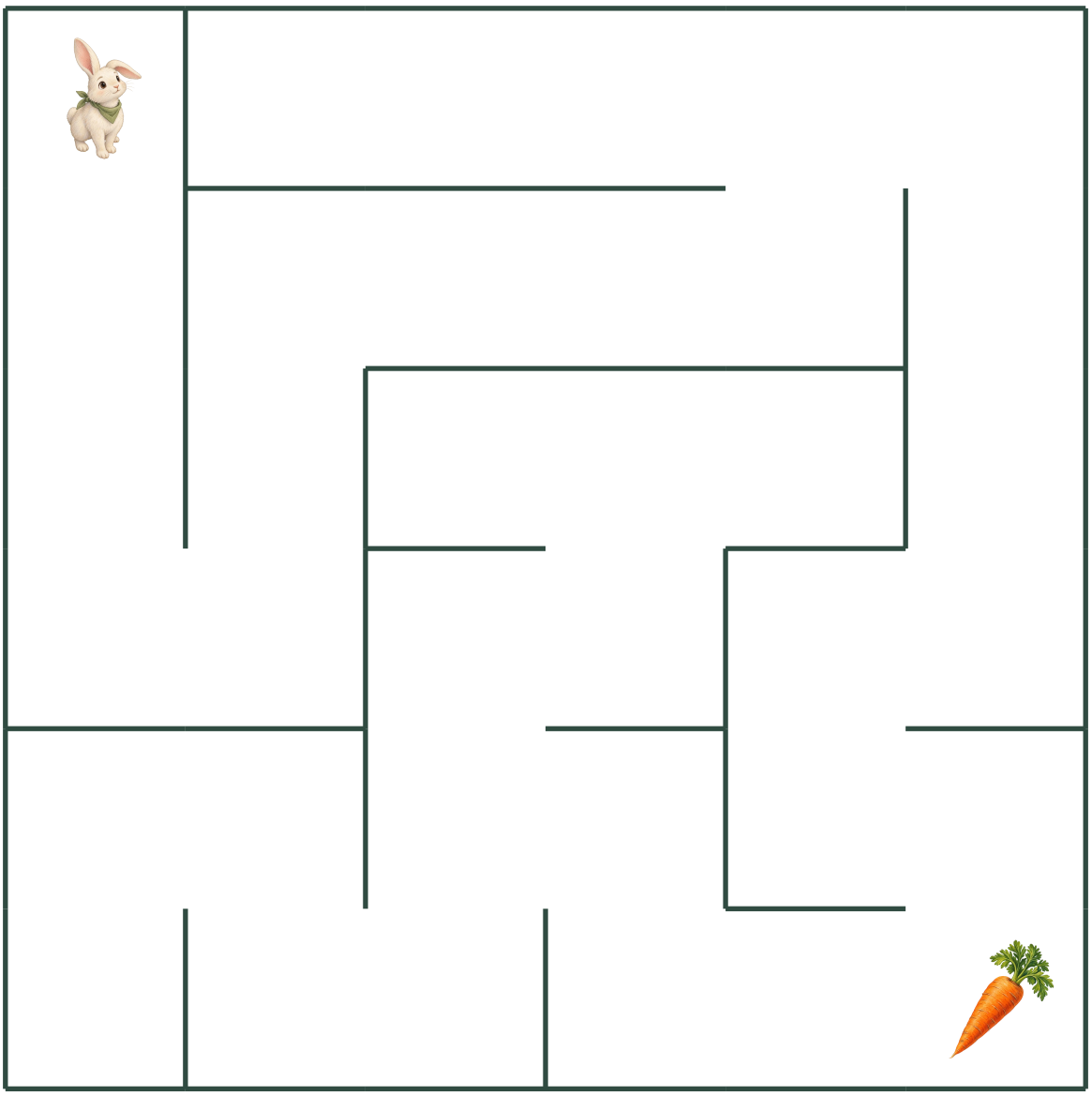
つづき

カードを置いて考えるなら、りんご・にんじん・いちごの絵を別の紙にかいて使おう。

うさぎの かみめいろ

うさぎから、にんじんまで。かべはこえずに、みちをたどろう。

スタート



ゴール

まずは 指で、つぎは えんぴつで

行き止まりなら、分かれ道まで戻ろう。この紙めいろには、かぎや橋はありません。

えと ことばの カード

見本を見て、文字をならべよう。切るときは、おとなといっしょに。



ねこ

こ	ね



いぬ

ぬ	い



くま

ま	く

下の文字カードを切って空いている枠へ。切らないなら、枠の中に文字を書いても遊べます。見本をかくしてから、もう一度つくってもいいね。

みつけたもの ノート

すきな生き物やおもちゃを、よく見てかこう。

1. さいしょに 見えたもの

2. もういちど 見てみる

いろは？

かたちは？

うごきは？

ちがう絵に なっても だいじょうぶ

名前の正解より、「こんなところがあった」を楽しもう。生き物には触らず、見ているだけでも遊べます。

おとなの 答えと あそび方

答えは確かめるためのもの。全部を一度に終える必要はありません。

1. かごの足し算

1 + 2 = 3　　3 + 2 = 5　　4 + 4 = 8　　5 + 5 = 10

別の10の例：2と8、3と7、4と6。値札は遊びのための数です。

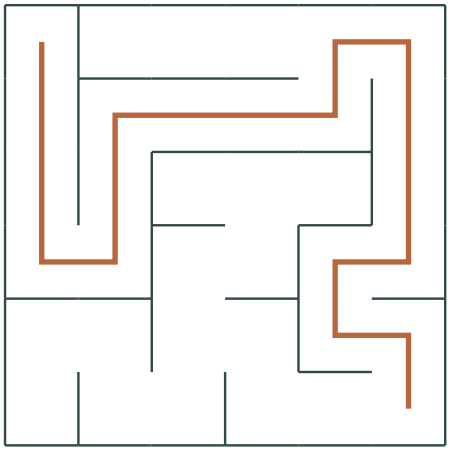
2. つづきの絵

1. 

2. 

3. 

3. めいろの道



4. ことば

ねこ / いぬ / くま

5. みつけたもの

決まった答えはありません。最初とあとで見えた色・形・動きを一緒に見比べます。

つぎは、どれで あそぶ？

紙の丸でお買い物、身近な物で繰り返し、ゲームの図鑑で観察。手伝う役を交代しても楽しめます。

家庭や子どもと遊ぶ場で印刷して使えます。配布時はサイト名を残してください。はさみはおとなが担当します。学習効果を保証する教材ではありません。